

Utilisation des marqueurs couleurs - le NOM de personne animée -

Classe grammaticale et nature du mot¹

La classe grammaticale d'un **mot** en indique l'identité, la **nature**, qui reste **toujours la même**, quel que soit l'emploi et la place du mot dans la phrase. En langue française, les mots sont classés en 11 grandes classes grammaticales². La fonction d'un mot, indique, elle, le *rôle de ce mot* dans la phrase. Elle est donc variable contrairement à la nature du mot.

Le nom de personne animée ou entité animée

Le petit enfant qui développe son langage entre dans la compréhension (explicite ou implicite) de son appartenance à un monde *vivant* et que toutes sortes d'actions se passent *avec* lui et *autour* de lui. Il a conscience d'être un **Être animé, un Être vivant**.

Il développe et prend conscience de son **moi** au fur et à mesure de sa croissance psychomotrice. Son **moi**, personne animée, sera traduit en mot par un **nom**, un **nom de personne animée** (ou entité animée – c'est le cas des animaux).

Le **nom de personne** ou **entité animée** est codé par la couleur rouge. 

Il est symbolisé par le pictogramme du « smiley » rouge. 

Il répond à la question

Qui ?

écrit en rouge.


¹ Se référer à la fiche précédente numéro 3/12 « Qu'est-ce qu'un mot »


² idem


FICHE MÉTHODOLOGIQUE 4/12

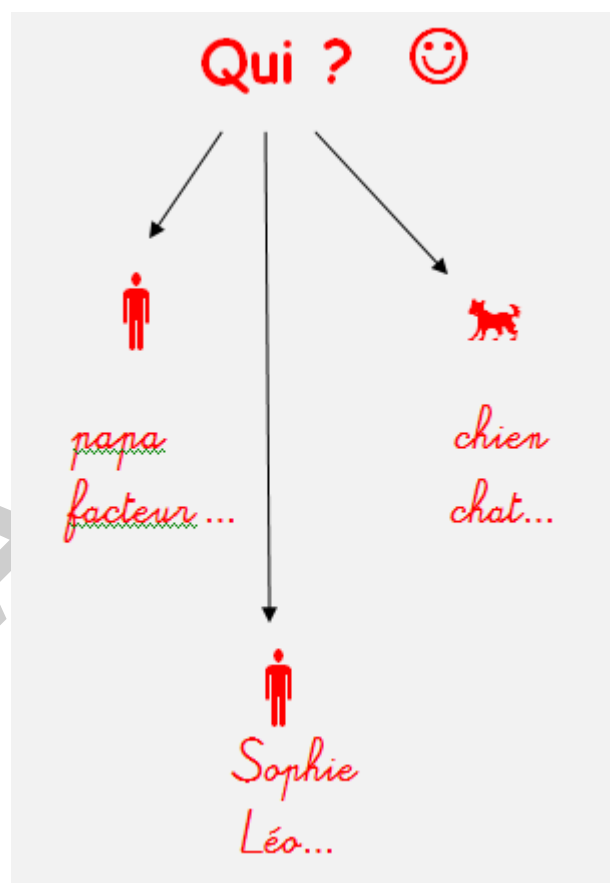
Utilisation des marqueurs couleurs

Il existe **3** catégories de noms qui désignent un nom de personne ou entité animée :

1) Les noms de personne  comme
facteur
papa
cousine
etc.

2) Les prénoms  tels que
Sophie
Léo
etc.

3) Les animaux-êtres vivants  comme
chien
chat
etc.



nota : les autres utilisations de marqueurs couleurs sont détaillées dans les fiches méthodologiques suivantes.